


COMBAT DE MÊLÉE



Bonus

Arme courte%

Arme moyenne%

Arme longue%


Arts martiaux%

Bouclier%

Lutter%

.....%

COMBAT À DISTANCE



Bonus

Arme d'épaule%

Arme de poing%

Artillerie%

Lancer (+15 %)%

.....%

.....%

.....%

Bonus aux dégâts

Arts du combat : _____

Armes de mêlée	FV	RES	Dégâts	Notes
----------------	----	-----	--------	-------

Armes à distance	FV	Dégâts	Portée	Munitions
			/ /	□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
			/ /	□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
			/ /	□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□
			/ /	□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□

Points de vie

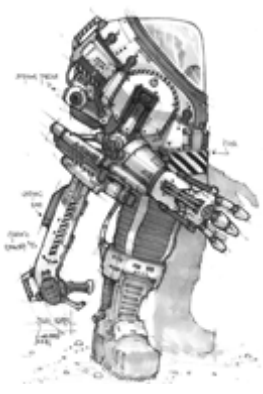
Blessure majeure

Points de coma

-14	-13	-12	-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45

-30% comp. Phy/ -3 init

-50% comp. Phy/ -6 init



Armure : _____

Protection / Choc : _____

Protection / Autre : _____

Résistance : _____



Capacités spéciales, avantages et handicaps

Ressources

Niveau de ressource

Revenus mensuels : _____

Économies : _____

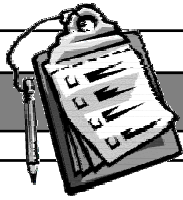
Prêts en cours : _____

Notes : _____



Biens immobiliers : _____

Possessions : _____



Notes

Large lined area for taking notes, consisting of approximately 15 horizontal lines.